

**Opis przedmiotu zamówienia w projekcie pn. „Nowa jakość edukacji w szkołach podstawowych i gimnazjalnych na terenie gminy Sokółka”.**

**DOSTAWA GIER EDUKACYJNYCH**

**1) DOSTAWA GIER EDUKACYJNYCH DO SZKOŁY PODSTAWOWEJ W BOGUSZACH**

- a) Duża kostka do gry o wielkości minimum 10x10 cm, zawierająca kropki 1-6 – 1 szt.
- b) Duża kostka do gry o wielkości minimum 10x10 cm, zawierająca cyfry 1-6 na – 1 szt.
- c) Duża kostka do gry, o wielkości minimum 10x10 cm, z różnymi kolorami na ściankach – 1 szt.
- d) Kolorowa kostka edukacyjna, o minimalnych wymiarach 15x15x15cm, wykonana z miękkiego tworzywa, posiadająca przezroczyste kieszonki, do których można włożyć kartki z obrazkami – 1 szt.
- e) Piłka dmuchana typu "plażowego", do użytku w placówkach oświatowych, o minimalnej średnicy 25cm – 1 szt.
- f) Gra domino matematyczne wspomagająca naukę dodawania – 1 szt.
- g) Gra domino matematyczne wspomagająca naukę dzielenia – 1 szt.
- h) Gra domino matematyczne wspomagająca naukę mnożenia – 1 szt.
- i) Gra domino matematyczne zawierająca łamigłówki – 1 szt.
- j) Gra edukacyjna wspomagająca naukę matematyki – 1 szt.
- k) Gra językowa rozwijającą umiejętność zadawania pytań oraz udzielania odpowiedzi w języku angielskim związanych z prostymi sytuacjami życia codziennego – 1 szt.
- l) Gra planszowa utrwalającą znajomość zaimków pytających oraz rozwijającą umiejętność zadawania pytań w języku angielskim. – 1 szt.
- m) Gra planszowa wspomagająca naukę jęz. angielskiego na poziomie A2-B1, ukierunkowana na poznawanie geografii, kultury i historii Stanów Zjednoczonych Ameryki Północnej oraz zagadnień związanych z gramatyką języka angielskiego, a także wyrażeniami idiomatycznymi i słownictwa – 1 szt.
- n) Gra planszowa wspomagająca naukę jęz. angielskiego na poziomie A2-B1, ukierunkowana na poznawanie geografii, kultury i historii Wielkiej Brytanii oraz zagadnień związanych z gramatyką języka angielskiego, a także wyrażeniami idiomatycznymi i słownictwa – 1 szt.
- o) Gra typu domino wspomagająca naukę zdań angielskich – 1 szt.
- p) Edukacyjna gra karciana do nauki angielskich czasowników – 1 szt.
- q) Edukacyjna gra karciana do nauki angielskich przymiotników – 1 szt.
- r) Edukacyjna gra karciana zawierająca angielskie rozmówki – 1 szt.
- s) Magnetyczne angielskie wyrazy z możliwością przyczepiania do tabliczki, wspomagające naukę czytania i pisania, zawierające rzeczowniki, czasowniki, przymiotniki i pozostałe części mowy – 1 szt.

**2) DOSTAWA GIER EDUKACYJNYCH DO SZKOŁY PODSTAWOWEJ W MALAWICZACH DOLNYCH**

- a) Gra domino matematyczne zawierająca wyrażenia algebraiczne, dla uczniów kl. VII – 1 szt.
- b) Gra domino do nauki zegara analogowego i cyfrowego – 1 szt.
- c) Gra bingo matematyczne, dla uczniów klas IV-VI – 1 szt.
- d) Gra domino, zawierająca klocki do budowy angielskich zdań – 2 szt.
- e) Planszowa gra językowa wspomagająca naukę angielskiego słownictwa i wyrażeniami związanych z kondycją fizyczną, samopoczuciem, zdrowiem i podstawową anatomią człowieka, na poziomie trudności A2-B1 – 2 szt.



- f) Planszowa gra językowa wspomagająca naukę angielskiego o tematyce podróżniczej, ćwicząca budowanie zdań w języku angielskim z użyciem wylosowanych czasowników, trybów zdań i wyrażen czasowych, na poziomie trudności A2-B1. – 2 szt.
- g) Zestaw woreczków sensorycznych z wyrazami w języku angielskim – 2 szt.

### 3) **DOSTAWA GIER EDUKACYJNYCH DO SZKOŁY PODSTAWOWEJ W GENIUSZACH**

- a) Zestaw gier w formie kart do nauki matematyki z przeznaczeniem dla uczniów klas I-IV, zestaw wspomagający naukę: 1) Tabliczki mnożenia 2) Dodawania i odejmowania 3) Podstaw liczenia i logicznego myślenia – 1 szt. (zestaw)
- b) Strategiczna gra planszowa polegająca na wykładaniu na stół utworzonych przez gracza układów kostek. Celem gry jest jak najszybsze wyłożenie na stół wszystkich kostek – 2 szt.
- c) Kostka do gry typu Rubika 3X3X3, o wymiarze minimalnym 50x50x50mm – 7 szt.
- d) Gra planszowa polegająca na układaniu działań matematycznych, dzięki czemu zdobywa się punkty, które sumują się dając końcowy wynik. Im bardziej skomplikowane działanie, tym większa pula punktów – 2 szt.
- e) Zestaw 3 gier planszowych wspomagających naukę matematyki. 1) Gra wymagająca używania terminologii związanej z matematyką, polegająca na rozwiązywaniu na planszy działań matematycznych, gdzie każdy prawidłowy wynik powoduje przesunięcie pionka na planszy bliżej mety. 2) Gra edukacyjna w trakcie której dzieci rozwijają swoją wiedzę matematyczną z zakresu programu zerówki i nauczania początkowego szkoły podstawowej. 3) Gra podczas której dzieci nauczą się na pamięć tabliczki mnożenia. – 1 szt. (zestaw)
- f) Zestaw kart do gry, wykonanych z plastiku – 2 szt.
- g) Gra planszowa wspomagająca naukę jęz. angielskiego na poziomie A2-B1, ukierunkowana na poznawanie geografii, kultury i historii Wielkiej Brytanii oraz zagadnień związanych z gramatyką języka angielskiego, a także wyrażen idiomatycznych i słownictwa – 1 szt.
- h) Gra planszowa edukacyjna wspomagająca naukę jęz. angielskiego, do nauki czasów, pomagająca zrozumieć różnicę pomiędzy czasami Present Perfect a Past Simple. Zawierająca planszę, karty, kostkę, pionki i instrukcję – 1 szt.
- i) Gra edukacyjna wspomagająca naukę jęz. angielskiego, ucząca wypowiedzi w trybie warunkowym np. What would have happened if? – 3 szt.
- j) Gra edukacyjna wspomagająca naukę jęz. angielskiego, ucząca wypowiedzi w trybie warunkowym np. What Would Happen If... – 1 szt.
- k) Gra edukacyjna wspomagająca naukę jęz. angielskiego, ucząca wypowiedzi w trybie warunkowym What will happen if...? – 1 szt.
- l) Gra wspomagająca naukę jęz. angielskiego, pomagająca rozwija pamięć, ucząca koncentracji, w czasie której gracz ma okazję poznać angielskie słowa, składająca się z kartoników pogrupowanych w pary tzw. memory – 1 szt.
- m) Gra wspomagająca naukę jęz. angielskiego, ucząca czasowników nieregularnych (irregular verbs), składająca się z puzzli posegregowanych kolorystycznie w grupy zależnie od formy, w jakiej odmieniają się czasowniki – 1 szt.
- n) Zestaw gier wspomagający naukę jęz. angielskiego, ćwiczący czytanie tekstów informacyjnych, literatury np. Character Traits, Author's Purpose, Context Clues, Point of View, Main Idea, Cause & Effect, Compare & Contrast, Nonfiction, Inferences, Story Elements. W skład każdej gry wchodzi m.in. plansza, karty odpowiedzi, instrukcja – 1 szt.
- o) Gra wspomagająca naukę jęz. angielskiego, składająca się z kartoników z zagadnieniami: wyrazy złożone, różnice znaczeń, wyrazy wieloznaczne, przyrostki, przedrostki, synonimy, rodziny wyrazów, idiomy – 1 szt.



#### 4) **DOSTAWA GIER EDUKACYJNYCH DO SZKOŁY PODSTAWOWEJ W STAREJ KAMIONCE**

- a) Zestaw gier w formie kart do nauki matematyki z przeznaczeniem dla uczniów klas I-IV, zestaw wspomagający naukę: 1) Tabliczki mnożenia 2) Dodawania i odejmowania 3) Podstaw liczenia i logicznego myślenia – 1 szt.
- b) Zestaw pierwszoklasisty (kontrolny) zawierający dwie tematyczne książeczki wraz z klockami dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Klocki mają służyć do zabawy manualnej - układania w oparciu o ćwiczenia zawarte w książeczkach – 1 szt.
- c) Zbiór tematycznych ćwiczeń z zagadnieniami z zakresu matematyki praktycznej jak: symetria i rytm, miary, waga i pieniądze, znaki rzymskie – 1 szt.
- d) Zbiór tematycznych ćwiczeń z zagadnieniami z zakresu matematyki praktycznej jak: zegar i kalendarz – 1 szt.
- e) Zbiór tematycznych ćwiczeń z zagadnieniami z zakresu matematyki praktycznej dotyczący dodawania i odejmowanie w zakresie 1000 – 1 szt.
- f) Zbiór tematycznych ćwiczeń z zagadnieniami z zakresu matematyki praktycznej dotyczący mnożenia i dzielenia w zakresie 100 – 1 szt.
- g) Zbiór tematycznych ćwiczeń z zagadnieniami z zakresu matematyki praktycznej dotyczący dodawania i odejmowania ułamków zwykłych – 1 szt.
- h) Gra wspomagająca naukę języka angielskiego, w szczególności przymków czasu i miejsca (time and place), składająca się z kart obrazkowych ze zdaniami do uzupełnienia oraz z odpowiedziami na odwrocie, gdzie gracze muszą uzupełniać zdania w oparciu o obrazki – 1 szt.
- i) Gra wspomagająca naukę języka angielskiego, w szczególności opanowanie czasu past perfect – 1 szt.
- j) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego, w szczególności opanowanie przymiotników w stopniu wyższym i najwyższym (adjectives, comparatives and superlatives – 1 szt.
- k) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego, składająca się pytań na poziomie beginner / lower-intermediate, zmuszająca uczących się i grających do mówienia – 1 szt.
- l) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem czasownika TO BE w pytaniach, zdaniach oznajmujących oraz w przeczeniach – 1 szt.– 1 szt.
- m) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem PRESENT SIMPLE – 1 szt.
- n) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem PAST SIMPLE – 1 szt.
- o) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem PRESENT CONTINUOUS – 1 szt.
- p) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego, zestaw składający się z najbardziej podstawowych czasowników, do nauki na poziomie A1 i A2 (FIRST VERBS) – 1 szt.
- q) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem HAVE GOT – 1 szt.
- r) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Can / Can't – 1 szt.
- s) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Conditionals – 1 szt.
- t) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Countable and Uncountable Nouns – 1 szt.
- u) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Future Simple – 1 szt.
- v) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Irregular Verbs – 1 szt.
- w) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Is / Are / Was / Were – 1 szt.
- x) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Modal Verbs – 1 szt.
- y) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem First Questions – 1 szt.
- z) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Next Questions – 1 szt.
- aa) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Past Continuous – 1 szt.



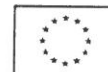
- bb) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Present Perfect – 1 szt.
- cc) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem There is / There are – 1 szt.
- dd) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Telling the Time – 1 szt.
- ee) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Who, When, Where – 1 szt.
- ff) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem Word Formation – 1 szt.
- gg) Pierwszy duży zestaw gier karcianych wspomagających naukę języka angielskiego do nauki najbardziej przydatnych słówek i zwrotów – 1 szt.
- hh) Drugi duży zestaw gier karcianych wspomagających naukę języka angielskiego do nauki najbardziej przydatnych słówek i zwrotów – 1 szt.
- ii) Trzeci duży zestaw gier karcianych wspomagających naukę języka angielskiego do nauki najbardziej przydatnych słówek i zwrotów – 1 szt.
- jj) Gra wspomagająca naukę jęz. angielskiego, ucząca czasowników nieregularnych (irregular verbs), składająca się z puzzli posegregowanych kolorystycznie w grupy zależnie od formy, w jakiej odmieniają się czasowniki – 1 szt.

**5) DOSTAWA GIER EDUKACYJNYCH DO SZKOŁY PODSTAWOWEJ W ROZEDRANCE STAREJ**

- a) Gra składająca się z trójkątów, wspomagająca naukę matematyki, poznawanie podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i dodawania. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu zadań tworzy się piramidę, gra służąca do poznawania podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i dodawania – 2 szt.
- b) Gra składająca się z trójkątów, wspomagająca naukę matematyki, poznawanie podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i dodawania. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu zadań tworzy się piramidę, gra służąca do poznawania podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i mnożenia – 2 szt.
- c) Gra składająca się z trójkątów, wspomagająca naukę matematyki, poznawanie podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i dodawania. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu zadań tworzy się piramidę, gra służąca do poznawania podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i odejmowania – 2 szt.
- d) Gra składająca się z trójkątów, wspomagająca naukę matematyki, poznawanie podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i dodawania. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu zadań tworzy się piramidę, gra służąca do poznawania podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby oraz dodawania i odejmowania do 100 – 2 szt.
- e) Gra składająca się z trójkątów, wspomagająca naukę matematyki, poznawanie podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i dodawania. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu zadań tworzy się piramidę, gra służąca do poznawania podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby oraz mnożenia i dzielenia do 100 – 2 szt.
- f) Zestaw 2 zeszytów z ćwiczeniami wraz z grą matematyczną, wspomagające naukę liczenia w zakresie czterech podstawowych działań: dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia na liczbach naturalnych, ułamkach dziesiętnych i zwykłych – 2 szt.
- g) Zestaw gier matematycznych przeznaczony dla uczniów klas IV-VI, w skład zestawu wchodzi gry: do nauki godziny, oczko, gry karciane, gry loteryjne, do nauki tabliczki mnożenia. W zestawie z pionkami, kostkami tradycyjnymi, kostkami z liczbami dwucyfrowymi – 2 szt.
- h) Gra matematyczna zawierająca domina przeznaczone dla uczniów szkół podstawowych oraz gimnazjów – 1 szt.

**6) DOSTAWA GIER EDUKACYJNYCH DO SZKOŁY PODSTAWOWEJ NR 1 W SOKÓLCE**

- a) Gra językowa utrwalająca znajomość zaimków pytających oraz rozwijająca umiejętność zadawania pytań w języku niemieckim na poziomie A2-B1 – 1 szt.



- b) Gra językowa składająca się z kart obrazkowych rozwijających znajomość języka niemieckiego na poziomach B1-B2. Z zestawem pytań i słów kluczowych nawiązujących do tematu zaprezentowanego na obrazku i zachęcających do samodzielnej wypowiedzi bądź dyskusji – 1 szt.
- c) Zestaw gier matematycznych przeznaczony dla uczniów klas IV-VI, w skład zestawu wchodzi gry: do nauki godziny, oczko, gry karciane, gry loteryjne, do nauki tabliczki mnożenia. W zestawie z pionkami, kostkami tradycyjnymi, kostkami z liczbami dwucyfrowymi – 4 szt.
- d) Zestaw 2 zeszytów z ćwiczeniami wraz z grą matematyczną, wspomagające naukę liczenia w zakresie czterech podstawowych działań: dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia na liczbach naturalnych, ułamkach dziesiętnych i zwykłych – 3 szt.
- e) Gra bingo wspomagająca umiejętność liczenia w pamięci, dodawanie i odejmowanie do 100, polegająca na dopasowywaniu kartoników z działaniami, zawierająca plansze i kartoniki – 4 szt.
- f) Zestaw gier typu domino wspomagająca ćwiczenia pamięciowe działania na dzielenie w zakresie 100, zestaw zawierający układanki oznakowane kolorystycznie – 1 szt.
- g) Gra planszowa polegająca na układaniu działań matematycznych, dzięki czemu zdobywa się punkty, które sumują się dając końcowy wynik. Im bardziej skomplikowane działanie, tym większa pula punktów – 1 szt.
- h) Gra typu domino wspomagająca naukę zdań angielskich – 2 szt.
- i) Gra typu domino z obrazkami zwierząt – 2 szt.
- j) Gra typu scrabble, oryginalnie w języku angielskim – 1 szt.
- k) Mapa świata układana z puzzli, wspomagająca naukę języka angielskiego, ukazująca kontynenty i kraje, z przeznaczeniem dla dzieci w wieku 5-10 lat – 2 szt.
- l) Puzzle wraz z szablonem z naklejkami, wspomagające naukę angielskich nazw związanych z funkcjonowaniem miasta – 1 szt.
- m) Gra słowna, edukacyjna, wspomagająca naukę jęz. angielskiego a w szczególności naukę form pytających, czasów gramatycznych, słownictwa języka angielskiego oraz prowadzenia konwersacji w formie bardzo krótkich dialogów – 1 szt.
- n) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego, zawierająca hasła z zakresu słownictwa wymaganego na egzaminie maturalnym, oznaczone kolorami gdzie każdy kolor odpowiada poszczególnemu tematowi – 4 szt.
- o) Książka na poziomie początkującym, sprawdzająca i systematyzująca poprzez rebusy, zabawy krzyżówkowe i inne ćwiczenia o charakterze ludycznym znajomość gramatyki i słownictwa rosyjskiego z różnych dziedzin życia – 2 szt.
- p) Kolekcja gier planszowych w języku rosyjskim, wspomagająca uczniów w nauce języka rosyjskiego, ucząca słownictwa, zapamiętywania reguł gramatycznych i do rozwijania mowy w jęz. rosyjskim – 2 szt.
- q) Gra planszowa po rosyjsku, która pomoże nauczycielowi poprowadzić lekcję w formie zabawy, a także wspomóc naukę komunikacji w języku rosyjskim uczniom szkoły podstawowej – 2 szt.
- r) Gra planszowa po rosyjsku, dzięki której dziecko nauczy się liczb i kolorów – 2 szt.
- s) Gra językowa utrwalająca znajomość zaimków pytających oraz rozwijająca umiejętność zadawania pytań w języku niemieckim na poziomie A2-B1 – 1 szt.

## 7) **DOSTAWA GIER EDUKACYJNYCH DO SZKOŁY PODSTAWOWEJ NR 2 SOKÓLCE**

- a) Gra układanka matematyczna do nauki figur geometrycznych i liczenia, zawierająca klocki wykonane z drewna – 2 szt.






- b) Gra logiczna, wykorzystująca małe patyczki jako elementy łamigłówek. Gra rozwijająca logiczne myślenie, przeznaczona dla miłośników łamigłówek. (np. łamigłówki zapalczane) – 2 szt.
- c) Gra logiczna dla graczy powyżej 8. roku życia, w którą może grać od 1 do 6 osób, polegająca na manipulowaniu i układaniu kolorowych trójkątów, której celem jest ćwiczenie spostrzegania i tzw. myślenia kombinatorycznego, nauka planowania swoich ruchów i przewidywania ruchów przeciwnika. – 2 szt.
- d) Gra logiczna w którą może grać od 1 do 4 osób, polegająca na manipulowaniu i układaniu kolorowych klocków, której celem jest ćwiczenie spostrzegawczości i myślenia kombinatorycznego, nauka planowania swoich ruchów i przewidywania ruchów przeciwnika – 2 szt.
- e) Gra planszowa dla dzieci w wieku szkolnym, dla 2-4 graczy, z planszą z labiryntem, gdzie odkrywa się tajemnice. Gra posiada planszę, karty, pionki, instrukcję gry – 2 szt.
- f) Gra domino matematyczne wspomagająca naukę dodawania i odejmowania – 2 szt.
- g) Gra domino matematyczne wspomagająca naukę ułamków – 2 szt.
- h) Gra domino matematyczne wspomagająca naukę dzielenia – 2 szt.
- i) Gra domino matematyczne wspomagająca naukę mnożenia – 2 szt.
- j) Gra planszowa polegająca na układaniu działań matematycznych, dzięki czemu zdobywa się punkty, które sumują się dając końcowy wynik. Im bardziej skomplikowane działanie, tym większa pula punktów – 1 szt.
- k) Gra podczas której dzieci nauczą się na pamięć tabliczki mnożenia – 2 szt.

#### 8) **DOSTAWA GIER EDUKACYJNYCH DO SZKOŁY PODSTAWOWEJ NR 3 W SOKÓLCE**

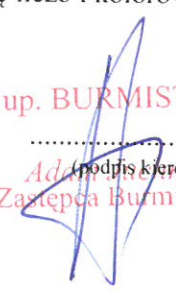
- a) Gra plenerowa w formie planszy w rozmiarze minimum 2mx2m, do nauki języka angielskiego, zmuszająca uczniów do fizycznego ruchu. Nauka przez zabawę pomagająca szybciej nabywać nowe słownictwo uczniom szkoły podstawowej – 1 szt.
- b) Gra planszowa polegająca na układaniu działań matematycznych, dzięki czemu zdobywa się punkty, które sumują się dając końcowy wynik. Im bardziej skomplikowane działanie, tym większa pula punktów – 3 szt.
- c) Gra karciana, której celem jest zebranie jak najmniejszej ilości kart, gdzie występują karty dające minusowe punkty. Zwycięzcą zostaje gracz, który na końcu gry ma najmniejszą ilość kart minusowych – 4 szt.
- d) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego, w szczególności opanowanie przymiotników w stopniu wyższym i najwyższym (adjectives, comparatives and superlatives) – 3 szt.
- e) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego do nauki używania przedimka określonego, przedimka nieokreślonego oraz kiedy nie używamy przedimków – 3 szt.
- f) Gra karciana wspomagająca naukę języka angielskiego z użyciem słów takich jak: some, any, much, many, a few, a little, a lot of, no, enough, loads of, too much, too many, too few, too little. – 3 szt.
- g) Zestaw gier pamięciowych typu memory, do nauki koncentracji i ćwiczenia pamięci, nauki angielskich słówek – 2 szt.
- h) Zestaw gier karcianych których celem jest nauka gramatyki jęz. angielskiego poprzez zabawę. Gra polega na naśladowaniu odgłosów i gestów zwierząt, śpiewaniu piosenek i odpowiadaniu na pytania z kulturowego quizu – 4 szt.
- i) Gra planszowa wspomagająca naukę jęz. angielskiego, w czasie której gracze "podróżują" wcielając w rolę turysty i posługują się językiem angielskim. Gra ma na celu opanowanie najbardziej popularnych zwrotów, używanych w życiu codziennym i podróży – 1 szt.
- j) Gra edukacyjna wspomagająca naukę jęz. angielskiego, ucząca trybu warunkowego np. What would have happened if? – 1 szt.



- k) Gra edukacyjna wspomagająca naukę jęz. angielskiego, ucząca trybu warunkowego np. What Would Happen If... – 1 szt.
- l) Gra edukacyjna wspomagająca naukę jęz. angielskiego, ucząca trybu warunkowego np., What will happen if...? – 1 szt.
- m) Gra logiczna składająca się z sześciennych kostek, z których każda zawiera na ściankach odmienny zestaw ilustracji, opisujący większość najważniejszych słów związanych z wykonywaniem czynności, które mogą zostać wykorzystane przy snuciu opowieści – 1 szt.
- n) Gra logiczna składająca się z sześciennych kostek, z których każda zawiera na ściankach odmienny zestaw ilustracji, opisujący większość najważniejszych słów związanych z popularnymi baśniami, grecką i rzymską mitologią oraz średniowieczem i etosem rycerskim – 1 szt.
- o) Gra logiczna składająca się z sześciennych kostek, z których każda zawiera na ściankach odmienny zestaw ilustracji, opisujący większość najważniejszych słów związanych z podróżowaniem – 1 szt.
- p) Gra słowna składająca się dwustronnych kostek domina, podzielone na trzy oznaczone kolorami grupy: prefiksy, podstawy słowotwórcze, sufiksy, służąca do poznawania słownictwa i nauki słowotwórstwa angielskiego. – 1 szt.
- q) Gra słowna zawierająca kartoniki z wyrazami, rozwijająca rozpoznawanie słów języka angielskiego w wieku wczesnoszkolnym, gdzie zadaniem dziecka jest wylosować kartonik, przeczytać poprawnie wyraz i podać jego znaczenie – 2 szt.
- r) Gra słowna zawierająca kartoniki z wyrazami, przeznaczona dla 2-4 graczy, pomagająca rozwijać słownictwo i umiejętność budowania zdań, w której gracze kolejno wyciągają karty z pudełka, na jednej stronie karty znajduje się wyraz, na drugiej – rysunek – 1 szt.
- s) Książka na poziomie początkującym, sprawdzająca i systematyzująca poprzez rebusy, zabawy krzyżówkowe i inne ćwiczenia o charakterze ludycznym znajomość gramatyki i słownictwa rosyjskiego z różnych dziedzin życia – 2 szt.
- t) Kolekcja gier planszowych w języku rosyjskim, wspomagająca uczniów w nauce języka rosyjskiego, ucząca słownictwa, zapamiętywania reguł gramatycznych i do rozwijania mowy w jęz. rosyjskim – 2 szt.
- u) Gra planszowa po rosyjsku, która pomoże nauczycielowi poprowadzić lekcję w formie zabawy, a także wspomże naukę komunikacji w języku rosyjskim uczniom szkoły podstawowej – 2 szt.
- v) Gra planszowa po rosyjsku, dzięki której dziecko nauczy się liczb i kolorów – 2 szt.

  
(sporządził)

Z up. BURMISTRZA

  
.....  
Ad (podpis kierownika wydziału)  
Zastępca Burmistrza

