



## Opis przedmiotu zamówienia

Tytuł projektu: „Przedszkole z przyszłością”

Nr projektu: RPPD.09.01.00-20-0500/20

Oś Priorytetowa IX: Rozwój Lokalny

Działanie 9.1 Rewitalizacja społeczna i kształtowanie kapitału społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2014-2020

Zamawiający:

Gmina Sokółka, Plac Kościuszki 1, 16-100 Sokółka, NIP: 5451815942

Odbiorca:

Przedszkole nr 3 w Sokółce, ul. Kresowa 73, 16-100 Sokółka

Wskazane produkty powinny w jak największym stopniu uwzględniać potrzeby i spełniać wymagania dostępności dla osób o różnych stopniach sprawności, różnych potrzebach funkcjonalnych, różnych możliwościach psychofizycznych użytkowników.

Wykonawca, na co najmniej 2 dni przed planowaną dostawą, poinformuje o niej Zamawiającego uzgadniając datę oraz przewidywaną godzinę dostawy wyposażenia. Dostawa przedmiotu zamówienia nastąpi w dni robocze tj. poniedziałek – piątek w godzinach 8:00-15:00.

Zamówienie obejmuje dostawę (na własny koszt Wykonawcy) wraz z transportem, rozładunkiem i wniesieniem pomocy dydaktycznych do budynku przedszkola nr 3 w Sokółce, ul. Kresowa 73, 16-100 Sokółka.

W przypadku, gdy Zamawiający posługuje się w opisie przedmiotu zamówienia nazwami produktów dopuszcza się użycie przedmiotu równoważnego, który spełni minimalne standardy jakościowe, parametry techniczne, warunki docelowego przeznaczenia oraz funkcji i walorów użytkowych produktu wskazanego z nazwy. Nazwy handlowe produktów użyte w opisie przedmiotu zamówienia powinny być traktowane jedynie jako definicje standardu jakiego wymaga Zamawiający.

Dostarczony sprzęt (każdy osobno) powinien być fabrycznie nowy, nieużywany, zapakowany w oryginalne pudełka, wolny od jakichkolwiek wad fizycznych, wad prawnych i roszczeń osób trzecich, posiadać karty gwarancyjne i instrukcję obsługi w języku polskim oraz musi posiadać dokumenty wymagane obowiązującymi przepisami prawa - deklaracja zgodności lub certyfikat CE (Conformité Européenne). Dostarczony sprzęt nie może być towarem powystawowym.

Okres gwarancji: liczony od daty podpisania bezusterkowego protokołu nie krótszy niż 24 miesiące. W okresie gwarancji Wykonawca udziela bezpłatnego wsparcia technicznego, rozumianego jako gwarantowana pomoc w eksploatacji oprogramowania, sprzętu komputerowego, jak też innych urządzeń udzielana użytkownikowi przez producenta przy ich zakupie.

**Zadanie I Dostawa, montaż i uruchomienie sprzętu multimedialnego i komputerowego.**

**1. Dostawa, montaż i uruchomienie monitora interaktywnego z wbudowanym komputerem.**

Minimalne wymagania sprzętowe:

- przekątna min. 65",

**wyświetlacz:**

- rozdzielczość: full HD lub 4K,
- podświetlenie matrycy: LED,
- wyświetlane kolory min. 16,7mln (8bit),
- kontrast 4000:1
- żywotność matrycy: 30 000 h,
- wzmacniana szyba frontowa

**specyfikacja dotyku:**

- technologia: podczerwień,
- rejestracja: palec lub dowolny przedmiot,
- ilość obsługiwanych punktów min. 10,

**wejścia/wyjścia**

- porty wejściowe HDMI
- porty wejściowe VGA
- porty audio
- porty USB 2.0
- porty USB 3.0
- wejście AV
- port SD
- wbudowane głośniki min. 2x 10W

**Wbudowane w moduł Wi-Fi, Bluetooth.**

**Oprogramowanie**

- język menu: polski,
- aplikacja do nanoszenia notatek,
- notowanie na dowolnym źródle,
- oprogramowanie edukacyjne inne

**1 sztuka**

**Wyposażenie:**

uchwyt na ścianę, kabel zasilający, pióro, pilot + baterie, kabel HDMI min 3m, kabel USB min. 3m.

Wykonawca zobowiązany jest do sprawdzenia i pisemnego potwierdzenia - w obecności dyrektora lub innej osoby wyznaczonej przez dyrektora przedszkola – prawidłowej pracy urządzenia.

**2. Dostawa, montaż i uruchomienie interaktywnego urządzenia .**

Pomoc dydaktyczna służąca do rozwoju orientacji przestrzennej, koncentracji uwagi, koordynacji u dzieci, motoryki, pomaga kształtować umiejętność analizy i syntezy. Pozwala na prowadzenie edukacji z różnych dziedzin poprzez zabawę, rozwijanie kompetencji matematycznych, przyrodniczych, technicznych. Zawiera zestawy gier i zabaw ruchowych. Urządzenie obsługiwane jest za pomocą zdalnego pilota. Posiada możliwość zdalnej aktualizacji oprogramowania oraz dodawania gier i programów edukacyjnych poprzez Internet. Zasób gier, zabaw ruchowych, materiałów dydaktycznych pomaga rozwijać kompetencje matematyczne przyrodnicze, matematyczne, naukowo-techniczne. Przeznaczony jest dla dzieci uczęszczających do przedszkola w wieku 3-6 lat. Sposób montażu: urządzenie montowane do ściany lub sufitu (w zależności od możliwości, po



uzgodnieniu z Dyrektorem Przedszkola nr 3).

Minimalne wymagania sprzętowe:

- jasność projektora: 3200 ANSI,
- moduł WiFi,
- wielkość obrazu min. 190cm x 250cm z wysokości 3 m,
- ułożenie projektora w poziomie umożliwiające prawidłową wentylację.

### **1 sztuka**

Wykonawca zobowiązany jest do sprawdzenia i pisemnego potwierdzenia - w obecności dyrektora lub innej osoby wyznaczonej przez dyrektora przedszkola – prawidłowej pracy urządzenia.

### **3. Dostawa i uruchomienie laptopów.**

Minimalne wymagania sprzętowe:

Parametry minimalne:

- procesor: 2500 pkt (cpu benchmark),
- przekątna ekranu: 15,6 cala,
- matryca o rozdzielczości ekranu 1920 x 1080,
- system operacyjny – zainstalowany funkcjonujący ze wsparciem technicznym – preinstalowany przez producenta laptopa – o parametrach, zastosowaniu i funkcjonalności nie gorszych niż Windows 10,
- napęd optyczny, dopuszcza się zewnętrzny,
- pamięć RAM 8GB,
- dysk twardy SSD – 240GB,
- nagrywarka DVD,
- wbudowana kamera,
- karta dźwiękowa,
- wbudowane głośniki i mikrofon,
- TouchPad,
- moduł Bluetooth, WiFi,
- oprogramowanie w j. polskim,
- dołączona instrukcja obsługi;
- akumulator, zasilacz, mysz optyczna,
- torba w zestawie.

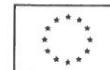
### **6 sztuk**

**Zadanie II Dostawa gier planszowych, logicznych, matematycznych rozwijających koncentrację, logiczne myślenie, wyobraźnię przestrzenną, motywację do nauki.**

Pomoce dydaktyczne zapakowane w oryginalne pudełka/opakowania wielokrotnego użytku.

#### **a) tangram**

- składa się z 7 kolorowych drewnianych elementów



- wymiar planszy min. 14,5x14,5 cm

**5 sztuk**

**b) słomki konstrukcyjne**

- opakowanie zawiera min. 600 elementów (słomki/rurki + łączniki)
- słomki elastyczne (odporne na złamanie) w min. 4 kolorach
- długość słomki min. 19 cm, średnica min. 5mm
- zestaw zawiera instrukcję wykonania przykładowych budowli przestrzennych

**3 sztuki**

**c) drewniane puzzle/drewniana układanka**

- zestaw składa się z min. 130 kolorowych drewnianych klocków
- karty/książeczka/instrukcja do układania
- przeznaczone dla dzieci 3+

**4 sztuki**

**d) kalendarz do nauki pór roku**

- wykonany z trwałego materiału (min. 1 plansza w formacie min. A3)
- zestaw zawiera elementy do uzupełniania na plansz/planszach temperatury, zjawisk pogodowych itp., rzepy do przyczepiania elementów

**3 sztuki**

**e) gry matematyczne: układanki matematyczne/puzzle matematyczne**

- zestaw gier matematycznych dla dzieci w wieku przedszkolnym z instrukcją pomagający w przyswajaniu/zrozumieniu podstawowych pojęć matematycznych (np. cyfry, liczby, zbiory, kształty)
- gry rozwijają logiczne myślenie, koncentrację, uczą myślenia i obserwacji
- przeznaczony dla różnej liczby graczy.
- min. 3 rodzaje

**6 sztuk**

**f) gra/układanka do nauki o budowie ciała**

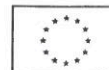
- zestaw pomaga poznać budowę ciała człowieka poprzez składanie elementów np. w formie puzzli
- uczy logicznego myślenia i samodzielnego podejmowania decyzji

**3 sztuki**

**g) Zabawka edukacyjna do nauki liczenia**

- zabawka na drewnianej podstawie
- wykonana z drewna
- w zestawie znajdują się m.in. cyfry, kształty, koraliki i/lub kółka
- wykonana z bezpiecznych materiałów
- wiek: 3+

**1 sztuka**



### Zadanie III Dostawa robotów solarnych.

Dostawa: osobiście lub kurierem w godzinach pracy Przedszkola nr 3 po uzgodnieniu z Dyrektorem.

Roboty solarne – zabawki edukacyjne do samodzielnego składania pobudzające kreatywność i wyobraźnię oraz uczące korzystania z odnawialnych źródeł energii. Rozwijają kompetencje informatyczne, naukowo-techniczne.

Zabawki są zasilane światłem słonecznym. Poszczególne elementy składane są na wcisk i/lub zatrzask. Z jednego zestawu można złożyć minimum 4 różnych robotów/zabawek. Elementy można składać zgodnie z dołączoną instrukcją, jak również według własnego pomysłu.

- 4 sztuki dla dzieci w wieku 6 – 8 lat,
- 4 sztuki dla dzieci w wieku 8 – 10 lat,
- 4 sztuki dla dzieci w wieku 10 – 12 lat.

**łącznie 12 sztuk**

Z-ca BURMISTRZA

  
Adam Słobian

*Katarzyna Klimowicz-Kulak*  
  
Podinspektor  
11.01.2011 r.